



Ministero dell'Istruzione e del Merito  
Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "PIAZZA MARCONI" - VETRALLA

P.zza G. Marconi, 37 - 01019 Vetralla (VT) ☎ 0761.477012 📠 0761.477012 ✉ vtic83600r@istruzione.it C.F. 80014910568

✉ vtic83600r@pec.istruzione.it Sito web: www.icpiazamarconi.edu.it Codice univoco ufficio: UFXI4A



UNICEF



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE - "PIAZZA MARCONI"-VETRALLA  
Prot. 0006510 del 18/10/2024  
VII-5 (Uscita)

All'ins. te MURA ANTIOCO

e, p.c. Agli Ins.ti dell'Istituto

- LORO SEDI

OGGETTO: Nomina dell'Animatore Digitale - PNSD - Triennio scolastico 2024/2027.

### IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTO l'art. 1, c. 56, della Legge n. 107 del 13 luglio 2015, che ha previsto l'adozione del Piano Nazionale per la Scuola Digitale al fine di introdurre nel mondo della scuola azioni e strategie dirette a favorire l'uso delle tecnologie nella didattica e a potenziare le competenze dei docenti e degli studenti nel campo del digitale;
- VISTA la Circolare MIUR prot. n. 17791, del 19 novembre 2015;
- VISTO il Piano Triennale dell'Offerta Formativa dell'Istituto;
- VISTO l'Avviso di questa istituzione scolastica prot. n. 5437 del 13/09/2024;
- CONSIDERATA la graduatoria prot. n. 6230 del 10/10/2024 divenuta definitiva in data 18 ottobre 2024

### NOMINA

Per il triennio scolastico 2024/2027 l'ins.te MURA ANTIOCO "Animatore Digitale" per l'Istituto Comprensivo Statale "Piazza Marconi" di Vetralla.

L'animatore digitale avrà il compito di

- a. Sviluppare e favorire la formazione interna negli ambiti del PNSD e del PNRR;
- b. Coinvolgere la comunità scolastica in attività che contribuiscano a realizzare una cultura digitale diffusa;
- c. Promuovere l'uso di nuove tecnologie nella didattica quotidiana e nella didattica a distanza.

Avrà, dunque, un ruolo strategico nella diffusione dell'innovazione digitale a scuola. In particolare, l'animatore digitale curerà:

1. **FORMAZIONE INTERNA:** stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative, come ad esempio quelle organizzate attraverso gli snodi formativi;
2. **COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ SCOLASTICA:** favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa;
3. **CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE:** individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per tutti gli studenti), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure. L'animatore digitale, inoltre, sarà destinatario di un percorso formativo ad hoc su tutti gli ambiti e le azioni del PNSD inteso a sviluppare le competenze e le capacità dell'animatore digitale nei suoi compiti principali (organizzazione della formazione interna, delle attività dirette a coinvolgere la comunità scolastica intera e individuazione di soluzioni innovative metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola).

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
(Dott. Roberto SANTONI)